

# Catowl

## Pravidlá hry

Hráči: 2 – 5

Vek: 4+, 6+

Čas: 10 – 15 minút

### Obsah:

- 30 Kariet
- 2 Hracie kocky
- 3 Totemy
- Ilustrované pravidlá

Video návod:

[www.thebrainyband.com](http://www.thebrainyband.com)

*Je dobre známe, že čarodejnice milujú mačky a sovy a chovajú ich ako domáce zvieratá. Avšak život s čarodejnicou má svoje nebezpečenstvá. Napríklad nikdy neviete, ktorý z nápojov sa môže stať kúzelným elixírom. A čo keď vás čarodejnica začaruje len preto, že chce vyskúšať nové kúzlo? Niet divu, že úbohé mačky a sovy sa zmenia na modré a oranžové a dokonca sa môžu stať aj bodkované a pruhované. Teraz musíte byť skutočne veľmi pozorní, ak chcete zistiť, kto je kde.*

## Ciel' hry

Byť veľmi pozorný a zrátať mačky a sovy skôr, než spoluhráči.

**Vítaz.** Zvíťazí hráč s najväčším počtom kariet.

Obrázok 1

## “Rátaj” (vek 4+, hra na premýšľanie)

Odstraňte z balíčka magické karty (karty s jedným zvieratom).

**Možnosť 1:** Kôpka kariet je na stole, zadnou stranou hore. Hráči sa striedajú, začínajúc najmladším. Prvý hráč vezme vrchnú kartu a položí ju pred seba. Potom hodí kockou s vlastnosťami a povie počet zvierat (na karte), ktoré majú rovnakú vlastnosť. Ak je odpoveď správna, hráč si kartu ponechá. Ak je odpoveď nesprávna, umiestni kartu na spodok kôpky a na rade je ďalší hráč.

Hra pokračuje, kým sa nepoužijú všetky karty z kôpky. Vyhráva hráč s najväčším počtom kariet.

**Možnosť 2:** Pravidlá sú rovnaké až na to, že tentokrát sa používa kocka s číslami. Hráč sa musí pozrieť na kartu a pomenovať spoločnú vlastnosť zvierat, ktorých množstvo zodpovedá číslu na kocke.

Príklad: Pozrite sa na kartu na obrázku 1. Ak je na hodenej kocke číslo 5, hráč musí zakričať: «Sovy!», ak je na kocke číslo 3, musí povedať, «Pruhované!». A ak kocka ukazuje číslo 1, odpoveď je «Oranžová!».



## “Pamätaj si!” (vek 5+, hra na premýšľanie)

Táto verzia hry sa tiež hrá bez magických kariet.

**Možnosť 1:** Kôpka kariet je na stole, zadnou stranou hore. Hráči sa striedajú postupne. Hráč, ktorý je na rade si vezme jednu kartu z kôpky a študuje ju 5 – 10 sekúnd (ostatní hráči tiež musia kartu vidieť), potom ju otočí naopak. Následne hráč hodí kockou s číslami. Akonáhle je kocka hodaná, hráč si musí pamätať a pomenovať spoločnú vlastnosť zvierat, ktorých počet na karte zodpovedá číslu na kocke.

Ostatní hráči sa striedajú ( v smere hodinových ručičiek, začínajúc vľavo od prvého hráča), a hovoria svoje odpovede k tejto karte. Karta sa nesmie otočiť, pokiaľ každý hráč nepomenuje vlastnosť. Keď všetci hráči povedia odpoveď, otočí sa karta. Kartu berie ten hráč, ktorý ako prvý povedal správnu vlastnosť. Ak nikto neoznačil správnu vlastnosť, karta sa vloží na spodok kôpky.

Hra pokračuje, kým sa nepoužijú všetky karty z kôpky. Vyhráva hráč s najväčším počtom kariet.

**Možnosť 2:** Pravidlá sú rovnaké, ale hráči používajú kocku s vlastnosťami a musia si zapamätať počet zvierat na karte s uvedenou vlastnosťou.

Obrázok 2



# “Chňap!” (vek 6+, hra na rýchlosť)

Obrázok 3

Teraz použijeme všetky herné karty (hurá!) aj totemy (konečne!).

**Možnosť 1:** Totemy sú umiestnené uprostred. Kôpka kariet je na stole, zadnou stranou hore. Hráči sa striedajú postupne.

Prvý hráč hodí kockou s číslami a otočí vrchnú kartu z kôpky. Cieľom hráča je čo najrýchlejšie určiť spoločnú vlastnosť zvierat, ktorých počet zodpovedá číslu na kocke, a schmatnúť totem s príslušnou vlastnosťou zo stola.

Ak sa otočí magická karta (len s jedným zvieratom), hráči sa snažia schmatnúť totem, ktorého obe vlastnosti chýbajú na karte. Napríklad, ak karta zobrazuje modrú škrvniťú sovu, musia schmatnúť totem s oranžovou mačkou, pretože karta nemá ani vlastnosť «oranžová» ani vlastnosť «mačka».

Hráč, ktorý ako prvý schmatne totem, si vezme kartu pre seba. Ak hráč schmatne nesprávny totem, ako pokutu musí vrátiť jednu kartu zo svojej kôpky. Ak dvaja hráči schmatnú totem súčasne, kartu dostane ten, kto ho drží nižšie.

Hra pokračuje, kým sa nepoužijú všetky karty z kôpky. Vyhráva hráč s najväčším počtom kariet.

**Možnosť 2:** (pre skutočných majstrov hry): Pravidlá sú rovnaké, ale karta sa zobrazuje iba na 5 – 10 sekúnd, potom sa otočí obrázkom nadol a hádže sa kockou.



Obrázok 4



Obrázok 5



Viac vzdelávacích hier:  
[www.thebrainyband.com](http://www.thebrainyband.com)  
[www.thebrainyband.sk](http://www.thebrainyband.sk)