

Pravidlá hry



Počet hráčov: 2 až 5
Vek: 5+, 8+ rokov
Čas: 10–15 minút

Karty Trafficars umožňujú hrať až tri rôzne hry. Ktorá sa stane vašou obľúbenou?

1. Traffic-pexeso hra (5+ rokov)

O čo ide?

Pri tejto hre nie je potrebné použiť všetky karty z balíka. Môžete si vybrať karty s číslami tak, aby všetci hráči boli spokojní a množstvo kariet bolo pre nich zvládnuteľné (napríklad od 1 do 12, 1 až 30 alebo 26 až 50).

Z kopy odstráňte Špeciálne Karty (karty bez čísel).

Karty sú umiestnené na stole smerom nadol v niekoľkých radoch ako pri bežnom pexese. Hráči sa striedajú. Cieľom hry je zhromaždiť, čo najviac kariet. Najmladší hráč začína hru.



Obrázok 1: Počiatočné nastavenie

Ako hrať?

Počas svojho ťahu môžete otočiť dve náhodné karty podľa vlastného výberu. Ak tieto karty majú čísla, ktoré nie sú susednými číslami (napríklad, 10 a 22), potom otočíte obe karty späť smerom nadol a na ťahu je ďalší hráč. Ak otočené karty zobrazujú čísla, ktoré sú susednými (napríklad, 10 a 9), potom môžete otáčať tretiu kartu.

Ak aj tretia karta zobrazuje susedné číslo (napríklad, 11), potom otáčate štvrtú kartu a tak ďalej až kým neotočíte kartu, ktorá nezobrazuje susedné číslo. Všetky karty so susednými číslami, ktoré ste otočili, si vezmite a uložte vedľa seba na kopy (tieto karty sa na konci hry budú spočítavať). Posledná karta s číslom, ktoré nebolo susedné ostatným číslam, sa obráti späť smerom nadol a zostane na rovnakom mieste.

Keď otáčate karty, všetci hráči musia mať možnosť ich vidieť – len v takom prípade majú hráči šancu si zapamätať čísla a ich umiestnenie.

Kto vyhráva?

Hra končí, keď už nie je možné vytvoriť číselné poradie na kartách, ktoré sú na stole. Hráč s najvyšším počtom kariet vyhráva.

Dodatočné pravidlá

Môžete tiež použiť Špeciálne Karty - Políciu a Sanitku. V prípade, že použijete pri hre všetkých 50 kariet, tak je možné použiť aj všetkých osem Špeciálnych Kariet. V prípade, že použijete menej ako 50 kariet, počet Špeciálnych Kariet musí byť zodpovedajúcim spôsobom znížený.

Špeciálne Karty nahrádzajú akékoľvek číslo, ale len v prípade, že je už otočených 3 a viac kariet. Napríklad, v prípade, že máte na stole otočené karty 21, 23 a Špeciálnu Kartu, tak Špeciálnu Kartu môže byť použitá ako číslo 22. Ak máte čísla 3, 4, a Špeciálnu Kartu, tak táto môže byť použitá ako číslo 2 alebo 5. V oboch prípadoch si môžete zobrať všetky tri karty.

2. Striedam! (7+ rokov)

O čo ide?

Odstráňte všetky karty bez čísel (napr. Sanitky). Zvyšné karty sa rozdelia medzi všetkých hráčov rovnakým počtom a otočia smerom nadol. Každý hráč si vezme svoje karty a položí si ich pred seba na kopy. Aby ste zaistili rovnaký počet kariet pre každého hráča, môžete vyradiť posledných pár kariet. Hra začne tým, že si každý hráč vezme zo svojej kopy 6 kariet.



Obrázok 3: Počiatočné nastavenie

Všeobecné pravidlá

Počas hry sú karty položené na stole vo vzostupnom poradí. Poradie nemusí byť dodržané striktné (napríklad, 5, 6, 7, 8), ale karty s číslami musia ísť vzostupným spôsobom, zľava doprava (napríklad, 5, 7, 12, 19).

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Najmladší hráč začína hru. Hráč naľavo od aktívneho hráča, čaká na šancu «Vystriedať» aktívneho hráča tým, že umiestni svoju vlastnú kartu (karty). V tomto prípade sa hráč dostane na ťah. Hra pokračuje, až kým hráč nevyužije všetky svoje karty. Tento hráč je víťaz!

Kroky aktívneho hráča

Hráč, ktorý začína kolo, otočí vrchnú kartu zo svojej kopy a uloží ju do stredu. Potom vyloží ďalšiu kartu z ruky, a to buď naľavo (ak číslo je menšie) alebo napravo (ak je číslo väčšie) od prvej karty. Týmto spôsobom prvý hráč začína číselnú postupnosť.

Ak hráč, ktorý je naľavo od aktívneho hráča (ten, ktorý sa snaží aktívneho hráča vystriedať) nemôže položiť kartu, potom aktívny hráč ukladá druhú kartu, buď naľavo alebo napravo od kariet na stole, a tak ďalej, až do momentu kedy ho vystrieda ďalší hráč. Karty musia byť uložené v dohodnutom časovom intervale (napríklad 3 sekundy). Vďaka tomu má hráč, ktorý strieda, čas na premyslenie.

Každá nová umiestnená karta musí byť väčšia ako posledná karta napravo alebo menšia ako posledná karta naľavo. Takýmto spôsobom je zabezpečená vzostupnosť.

Kroky hráča, ktorý strieda

Hráč naľavo od aktívneho hráča sa snaží vystriedať aktívneho hráča a zabrániť mu tak, aby hral vlastné karty. Hráč musí nájsť jednu kartu (alebo viac kariet), ktorá pasujú medzi karty, ktoré už sú na stole a poslednú kartu uloženú aktívnym hráčom.

Akonáhle hráč, ktorý chce vystriedať, vidí, že má správnu kartu, zakričí: "Striedam!" a umiestni svoju kartu (alebo karty) medzi karty na stole.

Následne sa dostane na ťah hráč, ktorý vystriedal; všetci hráči si doplnia karty, tak aby mali na ruke 6 kariet. Hráč, ktorý vystriedal, sa stane aktívnym hráčom a umiestni svoju kartu naľavo alebo napravo od kariet, ktoré sú na stole. Ďalší hráč sa teraz pokúša vystriedať aktívneho hráča.



Hráč 1

Hráč 1 umiestnil kartu č.11, hráč 2 si všimne, že má kartu č.13 (je väčšia ako 11 a menšia ako 15). Tak uloží kartu medzi 11 a 15, čím «vystrieda» aktívneho hráča a získa ťah.

Situácia počas hry

Ak aktívny hráč nemá kartu na umiestnenie (väčšiu ako karta napravo alebo menšiu ako karta naľavo), povie: „Končím!“.

Hráči sa uistia, že majú na ruke 6 kariet a na ťah sa dostáva ďalší hráč. Ak aktívny hráč použije všetkých šesť kariet, ktoré mal na ruke, na ťah sa dostane ďalší hráč.

Ak žiadny z hráčov nemôže položiť kartu (všetci oznámili: Končím!), potom sa karty vyradia z hry. Nové kolo začína aktívny hráč otočením vrchnej karty zo svojej kopy.

3. Dopravná špička (8+ rokov)

Pozor! Zápcha! Musíte umiestniť svoje vozidlá, tak aby ste predbehli ostatných hráčov.

O čo ide?

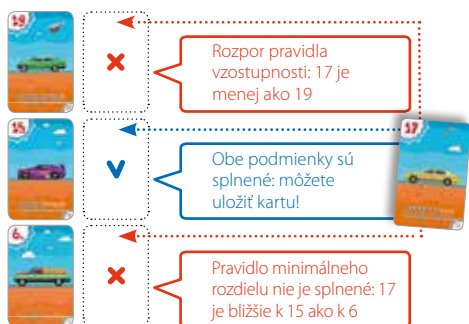
Premiešajte karty a umiestnite tri karty do radu smerom nahor. Tieto tri karty predstavujú prvé autá v zápche na trojprúdovej ceste. Všetci hráči budú ukladať svoje karty za tieto tri autá. Každý hráč dostane 10 kariet. Zvyšok kariet v balíku nebude pre toto kolo potrebných.

Ako hrať?

Vezmite si svoje karty do ruky bez toho, aby ste ich ukázali ostatným hráčom. Každý hráč si vyberie jednu kartu z ruky a uloží ju na stôl smerom nadol, tak aby ju nikto nevidel. Keď sú všetci hráči nachystaní, karty sa otočia naraz. Hráč s najnižšou kartou ukladá kartu do zápchy ako prvý, nasleduje hráč s ďalšou najnižšou kartou, a tak ďalej. Pri ukladaní kariet platia tieto pravidlá:

Obrázok 5:

1. Pravidlo vzostupnosti. Karta môže byť umiestnená len vtedy, keď je vyššia ako predchádzajúca karta v riadku.



2. Pravidlo minimálneho rozdielu. Nová karta by mala byť umiestnená za kartu, s čo najmenším číselným rozdielom.

Cieľ hry

Cieľom hry je získať počas hry čo najmenej trestných kariet. Trestnú kartu získate v dvoch prípadoch:

- 1. Zápcha je príliš rozsiahla. Ak musíte umiestniť svoju kartu s vozidlom do radu, ktorý už obsahuje štyri karty, tak si tieto karty musíte za trest všetky vziať. Vaša karta sa tak stáva prvou kartou v tomto rade.
- 2. Vaša karta s vozidlom je príliš nízka na to, aby ste mohli hrať. Ak je vaša karta príliš nízka na to, aby ste ju mohli umiestniť do ktoréhokoľvek radu, tak si za trest musíte vziať všetky karty z radu podľa vášho výberu. Vaša karta sa tak stáva prvou kartou v tomto rade.

Karty zhromaždené ako trestné sú vyradené z ďalšej hry.

Umiestnite ich na kôpku vedľa vás, na konci hry budú spočítané. Hráč s najmenším počtom trestných bodov vyhráva.



Obrázok 6:

Rozsiahla zápcha! Hráč hrá s kartou č. 28: tá musí byť umiestnená do druhého riadku, ale tento už obsahuje štyri karty.

Karta je príliš nízka! Kartu nemožno umiestniť do žiadneho riadku (dodržiavanie pravidla vzostupnosti).

Kto vyhráva?

Zobierané karty predstavujú trestné body. Bežné autá predstavujú 1 trestný bod. Špeciálne Karty predstavujú 2 trestné body. Hráč s najmenším počtom trestných bodov vyhráva.

Špeciálne Karty



Príves. Má svoje číslo a hrá sa s ním ako s bežnou kartou. Avšak nie je považovaný za úplnú kartu – pretože sa pripája k zadnej časti iného vozidla! To znamená, že Príves môžete umiestniť do riadku, ktorý už má štyri karty, bez toho, aby ste museli zozbierať karty v danom rade.

Príklad: Karta s Prívesom je umiestnená nad inú bežnú kartu vozidla.

Príves môže byť pripojený k ostatným Prívesom a akejkolvek Špeciálnej Karte – a to umiestnením nad ne (v takom prípade Špeciálnu Karta, umiestnená pod kartou s Prívesom, nie je viac platná). Ak je karta s Prívesom umiestnená na začiatku radu na začiatku hry, je potrebné ju nahradiť inou kartou.



Sanitka. Hráč, ktorý si vyberie kartu Sanitky, ide prvý. Ak si dvaja hráči vyberú karty Sanitky a chcú ich umiestniť na rovnaké miesto, tak ich umiestnia jednu na druhú. V prípade, že zápcha je príliš "rozsiahla", potom hráč s vrchnou kartou Sanitky musí zozbierať trestné karty z daného radu.

Sanitka predbieha zápchu a dostáva sa na začiatok radu, pričom posunie všetky vozidlá o jedno miesto dozadu. Ak sú v rade viac ako štyri autá, potom hráč, ktorý umiestnil kartu Sanitky zozbiera všetky karty z radu. Karta Sanitky v danom prípade začne nový rad – pričom po nej môže nasledovať akákoľvek karta. Je len na vás, či chcete umiestniť svoju kartu za kartu Sanitky alebo si zvolíte umiestnenie do iného vhodného radu. V tomto prípade neplatí pravidlo minimálneho rozdielu, keďže karta Sanitky nemá číslo.



Policajné auto. Polícia má prednosť pred akoukoľvek inou kartou okrem Sanitky. Ak dvaja hráči majú kartu Polície a chcú ich umiestniť na rovnaké miesto, tak ich umiestnia jednu na druhú.

Polícia môže byť umiestnená na konci každého radu, podľa uváženia hráča.

Polícia poskytuje sprievod pre nasledujúcu kartu: čo umožňuje, že môže nasledovať akákoľvek karta, dokonca aj karta s najmenším číslom. Môžete si vybrať, či chcete umiestniť svoju kartu po Policajnom aute alebo ju umiestnite do akéhokoľvek iného vhodného radu. V tomto prípade pravidlo minimálneho rozdielu neplatí.



Odtáhové auto. Odtáhovkou sa hrá vždy až nakoniec. Môže byť umiestnená na koniec akéhokoľvek radu. Po umiestnení, Odtáhové auto odtiahne auto pred ním (bežné auto bude umiestnené na Odtáhovku a pred Odtáhovkou vznikne voľné miesto). Od tohto momentu sú tieto dve karty v zápche počítané ako za jednu kartu.

Obrázok 8:

Voľné miesto, ktoré ostalo po odtiahnutí bežného auta Odtáhovým autom môže byť použité hoci ktorým hráčom, ale pravidlo vzostupnosti stále platí. Avšak, aj keď toto miesto zostane prázdne, stále je pripočítavané k „rozsiahlej zápche“.



V prípade, ak sú dve (alebo viac) kariet uložených na sebe v rade pred Odtáhovým autom – auto s Prívesom, iné Odtáhové auto s naloženým autom, dve hracie karty Sanitky alebo Polície uložené na sebe – potom Odtáhové auto naloží obe (všetky karty), ktoré sa nachádzajú v rade na mieste pred ním. V prípade, že Odtáhové auto je piate v rade, najprv naň treba naložiť auto pred ním, a potom hráč zozbiera zvyšok riadku. Odtáhové auto s nákladom sa stáva prvou kartou v riadku.

Ako hrať hru s mladšími hráčmi?

V závislosti od veku a skúseností s počítaním si môžete hru zjednodušiť nasledovnými spôsobmi:

- Hranie s kartami do 10, 20 alebo 30.
- Každý hráč dostane 5 kariet, nie 10. Tiež môžete znížiť počet riadkov na dva.
- Hranie bez Špeciálnych Kariet (vyradte ich z balíka).
- Hranie bez pravidla "Rozsiahlej zápchy". V tomto prípade dopravná zápcha môže byť akokoľvek dlhá.
- Hranie bez zbierania trestných kariet, v prípade, že je "karta príliš malá". Malé karty môžete umiestniť na začiatok dopravnej zápchy.



Ďalšie vzdelávacie hry – www.thebrainyband.sk